



Сегодня каждый желающий может купить приставку PS4, PS3, Xbox, купить подписку и наслаждаться новыми играми, не тратя при этом массу средств.

Игровая сфера развивается с такой стремительной скоростью, что людям остается только наблюдать за переменами и наслаждаться развитием продуктов. «Корни» многих заядлых геймеров уходят в далекие 1996-97 года, когда актуальной приставкой была Atari 2600. Необходимо сравнить особенности продуктов того далекого времени и современности, а также проанализировать изменения.

Специфика «старых и новых» игр

- Сама схема создания локаций к гейминговым продуктам потерпела абсолютно незначительные перемены. Во многих присутствуют пустыня, город, пещеры, водные, ледяные, огненные уровни. Особенности великой классики Naghty Dog практически полностью перешли в Uncharted, естественно, с усовершенствованной графикой, лучшими аудиальными возможностями и прочими моментами;
- Ачивменты. Их ценность за последние 20 лет особо не выросла. Человек играет и достигает наивысшего уровня профессионализма, а за это не получает улучшенную версию дробовика или любого другого приспособления. Аналогичная система была актуальна и на старых играх;
- Чрезмерная мягкость. Раньше гейминговые творения были беспощадными, ведь в случае неуспешного прохождения того или иного уровня, героя выбрасывало на начало пути и человек уже со злостным рвением пытался снова пройти весь путь и решить сложнейшую головоломку. Сегодня же созданы более мягкие условия, позволяющие не тратить силы, нервы и время на постоянную борьбу с боссами и прочими препятствиями. Все проходится гораздо легче и проще, чем на первых играх;
- Дистрибуция. Размещение продуктов и возможность их запуска на разных агрегатах значительно увеличили ценность самой игровой индустрии. Сегодня каждый желающий может купить приставку PS4 <http://gamescollection.com.ua/category/ps4/p ristavki-ps4/>, PS3, Xbox, купить подписку и наслаждаться новыми играми, не тратя при этом массу средств;
- Социальный элемент. Сейчас можно и вовсе не играть, ведь на YouTube представлено множество видео геймеров, которые проходят тот или иной продукт, сопровождая сам процесс комментариями. Раньше такая функция отсутствовала, и это было ценно, поскольку люди делились секретами вживую или старались самостоятельно «догрызть» сложную игру.

При всем этом каждый продукт по-своему уникален и нельзя не отметить невероятные достижения разработчиков, которые не перестают усовершенствоваться и дарить миру неповторимые игры!

Более подробная информация на gamescollection.com.ua